



**Dr. Sebastián Bonilla** ha sido profesor de los departamentos de Didáctica de la Lengua, de Filología Hispánica y de Publicidad (Retórica) en la Universidad de Barcelona; y de Comunicación Audiovisual y (en la actualidad) de Traducción y Ciencias del lenguaje en la Universidad Pompeu Fabra. Ha publicado trabajos en las áreas de Análisis del Discurso, Lingüística del Texto y Pragmática. Investiga actualmente en Lingüística del Hipertexto y Escritura Digital desde el punto de vista de la Teoría de la Relevancia y de la Metarrepresentación.

## *El procesamiento metarrepresentacional de los marcadores discursivos*

El creador de la World Wide Web, Tim Berners-Lee (2001), hipotetizó que el futuro de Internet se orientaría hacia la construcción de una Web Semántica, resultado de la investigación multidisciplinar en formas cualitativas de intelección artificial similares a la humana, cuyo desarrollo permitiría implementar la inteligencia en la red.

La solución ideal que resolvería el problema de la evolución inteligente de Internet sería, sin duda, el diseño de un Agente Semántico que procesase competentemente el significado lingüístico, es decir, que comprendiese el lenguaje de una manera funcionalmente indistinguible a como lo hacemos los seres humanos. Ahora bien, hasta que la investigación científica y la ingeniería tecnológica lo hagan posible, este proyecto resulta, hoy por hoy, del todo inalcanzable. De hecho, el propio Berners-Lee aclaró desde un principio que “no estamos hablando de una inteligencia artificial mágica que permita a los ordenadores entender las palabras de los usuarios, sino únicamente nos referimos a la habilidad de una máquina para resolver problemas bien definidos, a través de operaciones bien definidas, que se llevarán a cabo sobre datos bien definidos” (W3C, 1999).

Este planteamiento se concreta en un nuevo escenario tecnológico en el que la información, organizada mediante Ontologías, infraestructurada mediante Metadatos y recorrida por Agentes autónomos diseñados computacionalmente, pueda gestionarse de manera automática como conocimiento.

Desde nuestro punto de vista, el problema esencial del enfoque computacional semantista radica en que el significado no es un fenómeno representacional (lingüístico-gramatical), sino metarrepresentacional (cognitivo-pragmático): el significado es un fenómeno mental que remite a una capacidad cognitiva humana, adquirida genéticamente por nuestra especie a lo largo de millones de años de evolución selectiva darwiniana. Por lo tanto, la semántica y el acceso al significado tienen una base biológica ligada a la actividad intelectual de un organismo vivo.

En nuestro planteamiento (Wilson & Sperber, 1990; Bonilla, 1996, 1998, 2007; Escandell, 1998; Sperber, 2000; Wilson, 2000; No, 2000; Portolés, 2005), pensamos en la resolución del problema computacional de la implementación del significado (de la inteligencia) en la web desde una perspectiva pragmática diferente de la semántica. Consideramos que el lenguaje humano posee no únicamente información de naturaleza conceptual, sino también computacional y metarrepresentacional, es decir, que existe en el discurso instrucciones de procesamiento expresadas computacionalmente, especialmente a través de los Marcadores Discursivos (Montolío, 1998; Portolés, 1998). Esta idea puede ser muy fructífera en el diseño de Agentes Metarrepresentacionales que simulen artificialmente de manera práctica la inteligencia humana y nos vayan acercando de manera realista al cumplimiento de los objetivos últimos de la futura Web Semántica.

En el seguimiento de la propuesta de Berners-Lee de definición explícita y rigurosa de principios y procedimientos orientados a la introducción de inteligencia artificial en la web, presentamos el esbozo conceptual de un Agente Metarrepresentacional diseñado para localizar estratégicamente y reconocer computacionalmente la información relevante en cuerpos hipertextuales de conocimiento, guiado por los marcadores discursivos que acotan zonas metadiscursivas reformulativas, conclusivas, argumentativas, etc.