

Liste der OSM-Tags mit Relevanz zur Barrierefreiheit

Parameter	OSM Tag (Schlüssel = Wert, wenn mehrere Werte möglich sind, dann wird dies durch „ “ angezeigt oder durch eine Fußnote erklärt)	Einheit
Art der Straße/des Weges	highway = living_street ¹	
Bürgersteig	sidewalk = left right yes no both	
Fußweg	footway = left right yes no both	
Bürgersteig, Breite	sidewalk(:left :right):width = *	[m]
Bürgersteig, Belag	sidewalk(:left :right):surface = paved ²	
Bürgersteig, Beschaffenheit	sidewalk(:left :right):smoothness = good ³	
Bürgersteig, Gefälle	sidewalk(:left :right):incline = *	[%]
Bürgersteig, abgesenkte Bordsteinkante	sidewalk(:left :right):sloped_curb(:start :end) = *	[m]
Beleuchtung	lit=yes no	
Stufen/Treppe	step_count = *	
Stufenhöhe	step:height = *	
Rampe	highway = steps ramp = yes ramp:wheelchair = yes ramp:stroller = yes	
Geländer/Handlauf	handrail(:left :right :center) = yes no left right both center	
Kreuzung/Überweg	highway = crossing or footway = crossing crossing = traffic_signals uncontrolled island traffic_signals:sound = yes/no traffic_signals:vibration = yes/no supervised = yes no	
Zugänglichkeit allgemein	foot = yes no wheelchair = yes limited no	

- Weitere Informationen zu OSM-Tags: http://wiki.openstreetmap.org/wiki/DE:Map_Features
- Darüber hinaus auch Suchfunktion (oben rechts) im OSM-Wiki nutzen: http://wiki.openstreetmap.org/wiki/DE:Main_Page

¹ Weitere highway-Werte: primary*, primary_link*, secondary*, secondary_link*, tertiary*, tertiary_link*, unclassified*, living_street, pedestrian, residential, service, track, footway, cycleway, bridleway, steps (* nur, wenn für Fußgänger/Rollstuhlfahrer zugänglich).

² Weitere surface-Werte: paved, asphalt, concrete, paving_stones, cobblestone, concrete_plates.

³ Weitere smoothness-Werte: excellent, good, intermediate, bad, very_bad